

Kode>Nama Rumpun Ilmu*	: 801/Pendidikan Anak Usia Dini
Bidang Fokus **	: Pendidikan
Jenis Penelitian ***	: Penelitian Revitalisasi PPG

**LAPORAN KEMAJUAN
PROGRAM PENELITIAN REVITALISASI PPG**



**COMICCRAFT: MEWUJUDKAN KARAKTER UNGGUL ANAK USIA
DINI MELALUI PETUALANGAN MEDIA BERGAMBAR**

Ketua Tim Peneliti:

Novitawati (NIDN. 0019117408)

Anggota Tim Peneliti:

Nina Permata Sari (NIDN. 2078005)

Hendro Yulius Suryo Putro (NIDN. 0018058505)

Nadya Nuramalia (NIM. 2110123220011)

M. Nor Faizi (NIM. 2110123210004)

**UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
OKTOBER 2023**

**HALAMAN PENGESAHAN
PROGRAM PENELITIAN REVITALISASI PPG**

Judul Penelitian : *Comiccraft: Mewujudkan Karakter Unggul Anak Usia Dini Melalui Petualangan Media Bergambar*

Kode>Nama Rumpun Ilmu : 801/ Pendidikan Anak Usia Dini
Bidang Fokus : Bidang Pendidikan

Jenis Penelitian : -

Ketua Peneliti

a. Nama Lengkap : Dr. Novitawati, S.Psi., M.Pd
b. NIDN : 0019117408
c. Jabatan Fungsional : Lektor Kepala
d. Program Studi/Pusat Studi : PGPAUD
e. Nomor HP : 081381994567
f. Email : novitawati@ulm.ac.id

Anggota Peneliti (1)

a. Nama : Dr. Nina Permata Sari, S.Psi, M.Pd
b. NIDN : 02078005
c. Perguruan Tinggi : Universitas Lambung Mangkurat

Anggota Peneliti (2)

a. Nama : Hendro Yulius Suryo Putro, S. Pd., M.Psi
b. NIDN : 001805198505
c. Perguruan Tinggi : Universitas Lambung Mangkurat

Mahasiswa Yang Terlibat

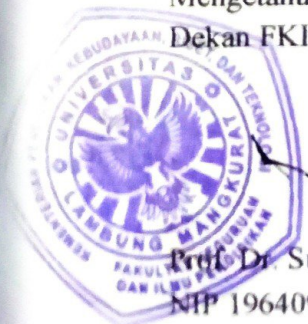
Nama Lengkap /NIM (1) : Nadya Nuramalia/2110123220011
Nama Lengkap /NIM (2) : M. Nor Faizi/2110123210004

Lama Penelitian : 4 bulan

Biaya Penelitian Keseluruhan :
Biaya Penelitian :
Diusulkan : **Rp 15.000.000,-**
Dana Institusi lain : Rp -
Biaya Luaran Tambahan :

Banjarmasin, 30 Oktober 2023

Mengetahui
Dekan FKIP ULM



Prof. Dr. Sunarno Basuki, Drs., M.Kes. AIFO
NIP 196409201989031004

Ketua Peneliti

Dr. Novitawati, S.Psi., M.Pd
NIP 197611062006042002

IDENTITAS DAN URAIAN UMUM

1. Judul Penelitian

Comiccraft: Mewujudkan Karakter Unggul Anak Usia Dini Melalui Petualangan Media Bergambar.

2. Tim Peneliti

No	Nama	Jabatan	Bidang Keahlian	Instansi Asal	Alokasi Waktu (jam/minggu)
1	Dr. Novitawati, S. Psi., M. Pd	Ketua Pengusul	Pendidikan Anak Usia Dini	Universitas Lambung Mangkurat	3
2	Dr. Nina Permata Sari, S.Psi, M.Pd	Anggota Pengusul	Bimbingan dan Konseling	Universitas Lambung Mangkurat	3
3	Hendro Yulius Suryo Putro, S. Pd., M. Psi	Anggota Pengusul	Bimbingan dan Konseling	Universitas Lambung Mangkurat	3
4	Nadya Nuramalia	Anggota Pengusul	Bimbingan dan Konseling	Universitas Lambung Mangkurat	3
5	M. Nor Faizi	Anggota Pengusul	Bimbingan dan Konseling	Universitas Lambung Mangkurat	3

3. Objek Penelitian

Siswa PAUD Terpadu Negeri Pembina Inti Banjarmasin

4. Masa Penelitian

Mulai bulan Agustus 2023 dan berakhir bulan November 2023 (4 bulan)

5. Usulan Biaya

Rp 15.000.000,- (lima belas juta rupiah)

6. Lokasi Penelitian

PAUD Terpadu Negeri Pembina Inti Banjarmasin

7. Institusi Lain yang Terlibat

(tidak ada)

8. Temuan yang Ditargetkan

Mewujudkan Karakter unggul anak usia dini melalui petualangan media bergambar *comiccraft*.

9. Kontribusi Mendasar pada Bidang Ilmu

Kontribusi Terhadap Pengetahuan Baru: Jika penelitian ini berhasil membuktikan efektivitas media *Comiccraft* dalam meningkatkan karakter anak usia dini, akan memberikan sumbangan baru terhadap literatur ilmiah di bidang pendidikan dan psikologi perkembangan anak.

Peluang untuk Penelitian Lanjutan: Temuan dari penelitian ini dapat menjadi dasar untuk penelitian lanjutan atau eksplorasi lebih lanjut tentang penggunaan media dan seni kreatif dalam pengembangan karakter anak usia dini.

10. Jurnal Ilmiah Sasaran

International Journal of Asian Education (IJAE)

11. Rencana Luaran

HAKI dan Media Digital *Comiccraft*

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
IDENTITAS DAN URAIAN UMUM	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vi
RINGKASAN	1
BAB 1 PENDAHULUAN	2
1.1. Latar Belakang	2
1.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Tujuan Penelitian	5
1.4. Manfaat Penelitian	6
BAB 2 RENSTRA DAN PETA JALAN PENELITIAN PERGURUAN TINGGI	7
BAB 3 TINJAUAN PUSTAKA	10
3.1. Media Comiccraft	10
3.2. Karakter Pada Anak Usia Dini	13
3.3. Karakter Unggul	15
BAB 4 METODE PENELITIAN	17
4.1 Desain Penelitian	17
4.2 Responden Penelitian	17
4.3 Pengembangan Instrumen Penelitian	17
4.4 Metode Analisis Data	17
BAB 5 HASIL DAN LUARAN CAPAIAN	19
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN	25
BAB 7 RENCANA TAHAPAN BERIKUTNYA	26
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

tabel 1. Isu Strategis, Konsep Pemikiran, Pemecahan Masalah, Topik Riset, Key Performance Indicator (KPI) dan Kompetensi Ilmu.....	9
tabel 2. Rencana Target Luaran	16

DAFTAR GAMBAR

gambar 1. Peta Jalan Penelitian	8
gambar 2. Diagram alur penelitian	18

RINGKASAN

Anak usia dini adalah periode penting dalam pembentukan karakter dan perkembangan kepribadian individu. Mereka mulai mengasimilasi nilai-nilai, norma-norma sosial, dan prinsip-prinsip moral yang akan membentuk dasar bagi perilaku mereka di masa depan. Pendidikan karakter pada anak usia dini tidak hanya membutuhkan pendekatan konvensional, tetapi juga mempertimbangkan perkembangan teknologi dan media yang semakin signifikan dalam kehidupan anak-anak saat ini. Salah satu bentuk media yang semakin populer adalah komik, yang memiliki potensi untuk memberikan pesan moral dan nilai-nilai positif melalui narasi yang menarik dan visual yang memikat, atau disebut *comiccraft*.

Comiccraft adalah media bergambar yang menggabungkan petualangan bergambar dengan cerita interaktif. Ini adalah sebuah konsep yang menggabungkan kekuatan komik dan teknologi media untuk menciptakan pengalaman belajar yang menyenangkan dan bermakna bagi anak-anak usia dini. Tujuan dalam penelitian ini adalah mengembangkan media digital *comiccraft*.

Pendekatan penelitian ini menggunakan *mix method*, dengan jenis penelitian pengembangan (*Research & Development*). Lokasi penelitian di PAUD Terpadu Negeri Pembina Inti Banjarmasin. Untuk menguji kelayakan media digital *comiccraft*, dari 3 orang pakar (1 ahli bidang penelitian dan evaluasi Pendidikan, 1 orang ahli ilmu teknologi, dan 1 orang kepala sekolah PAUD) serta 22 orang uji ahli Guru PAUD Terpadu Negeri Pembina Inti Banjarmasin. Sehingga total uji ahli berjumlah 25 orang. Instrumen penilaian ahli/pakar menggunakan angket dan masukan/saran konten media digital *comiccraft* secara kualitatif. Teknik analisis data secara kuantitatif menggunakan uji statistik deskriptif, sedangkan secara kualitatif menggunakan Miles & Huberman melalui proses data *reduction* data *display* dan *verification*.

Pada laporan kemajuan awal penelitian pada tahap bulan Agustus-September 2023 direncanakan untuk tahapan (1) hingga tahap (3). Yaitu perencanaan, pengembangan media, revisi produk utama dan uji lapangan utama.