

BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH KOTA BANJARBARU



Pusat Studi Pembangunan Permukiman Perkotaan  
LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN MASYARAKAT  
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT

# KAJIAN MASTERPLAN **KAMPUNG IWAK MENTAOS**

## KOTA BANJARBARU

2018

## DAFTAR ISI

# LATAR BELAKANG PERMASALAHAN GAMBARAN UMUM KAWASAN METODOLOGI PEMETAAN EKSISTING KONSEP RENCANA KELUARAN



BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH KOTA BANJARBARU



Pusat Studi Pembangunan Permukiman Perkotaan  
LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN MASYARAKAT  
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT

# LATAR BELAKANG

---

- Kampung Indonesia
- Menggeliatnya Kampung Tematik
- Kampung Tematik Perencanaan *Bottom up*
- Kampung Tematik Banjarbaru – Banjarbaru Berinovasi
- Kampung Iwak – Sejak 1990an
- Potensi Kampung Iwak, Kelompok Kerja Ikan
- kampung iwak sebagai destinasi wisata





Yang lagi  
fenomenal  
kampung yang  
'diwarna'



Yang lagi  
fenomenal  
kampung  
' DENGAN  
TOPONIM  
PROFEI'

# PERMASALAHAN

---

Permasalahan saat ini:  
Banjir – Genangan; Parkir; Infrastruktur; Konektivitas Kawasan

## RUMUSAN

“Bagaimana rancangan **Kawasan Kampung Iwak** dalam menuju kampung  
wisata tematik yang berwawasan berkelanjutan?“.



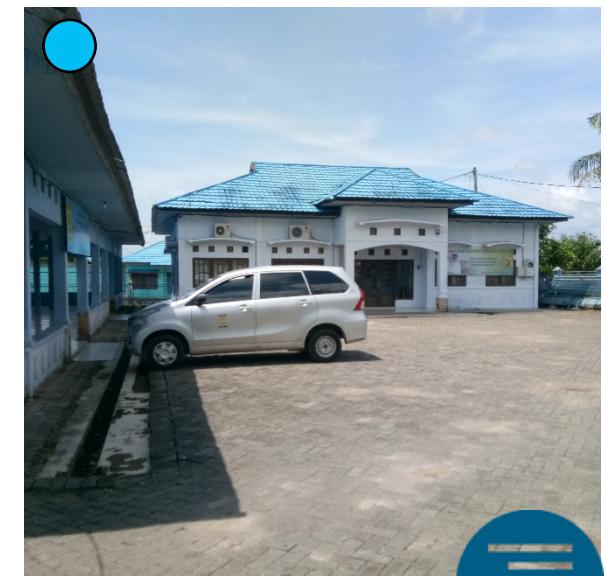
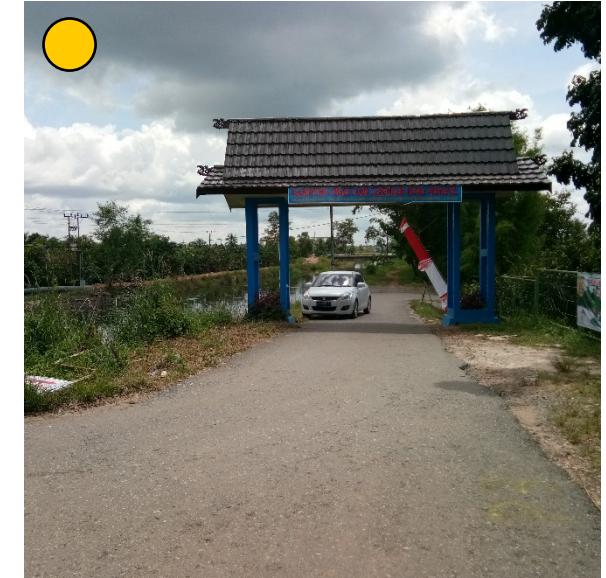
# DELINIASI

## Kampung Iwak

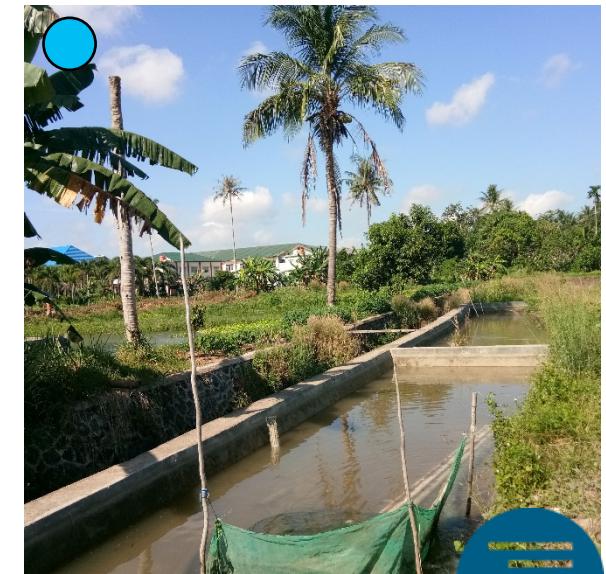


HUNIAN	[Yellow]	JALAN PRIMER (UTAMA)
HUNIAN BEDAKAN	[Orange]	JALAN SEKUNDER (GANG)
HUNIAN TIDAK BERPENGHUNI	[Teal]	JALAN TIDAK BERASPAL
POS JAGA	[Dark Green]	GOT
KOMERSIL	[Red]	KOLAM
MUSHOLLA	[Grey]	TIANG LISTRIK
LAHAN KOSONG	[Light Green]	TIANG LAMPU
IRIGASI	[Blue]	
PEMBIBITAN	[Light Green]	
PEMBESARAN	[Orange]	
PEMBIBITAN & PEMBESARAN	[Pink]	
PENGOLAHAN	[Light Purple]	
WISATA KULINER	[Purple]	
PEMANCINGAN	[Brown]	

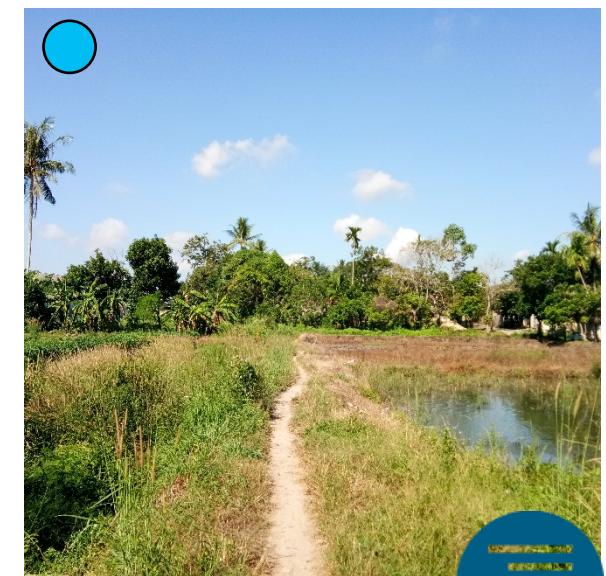
## GAMBARAN UMUM\_KAWASAN



## GAMBARAN UMUM\_TAMBAK



## GAMBARAN UMUM\_INFRASTRUKTUR



# METODOLOGI

---

- Preskriptif
- Kualitatif – Kuantitatif
- Partisipatorik
- Model Desain (*Prototype*)
- Waktu : 60 Hari Kerja (MEI-JULI, 2018)



# ANALISA KELAYAKAN LOKASI

1. Kajian kelayakan lokasi berdasarkan nilai sejarahnya, urgensi keberadaanya dalam ruang kota, serta tingkat kompleksitas permasalahan yang ada di dalam kawasan.
2. Secara spasial kajian kelayakan lokasi Kampung Iwak dinilai dari kondisi alam seperti kondisi geografis, kondisi hidrologis, kondisi demografis, dan kondisi infrastruktur yang telah ada.
3. Secara non fisik kajian kelayakan lokasi Kampung Iwak dinilai dari kondisi sosial dan kondisi ekonomi dalam konteks perikanan Kampung Iwak



# ANALISA

## Pendekatan Spasial Kampung Tematik

### Elemen Perancangan Kawasan

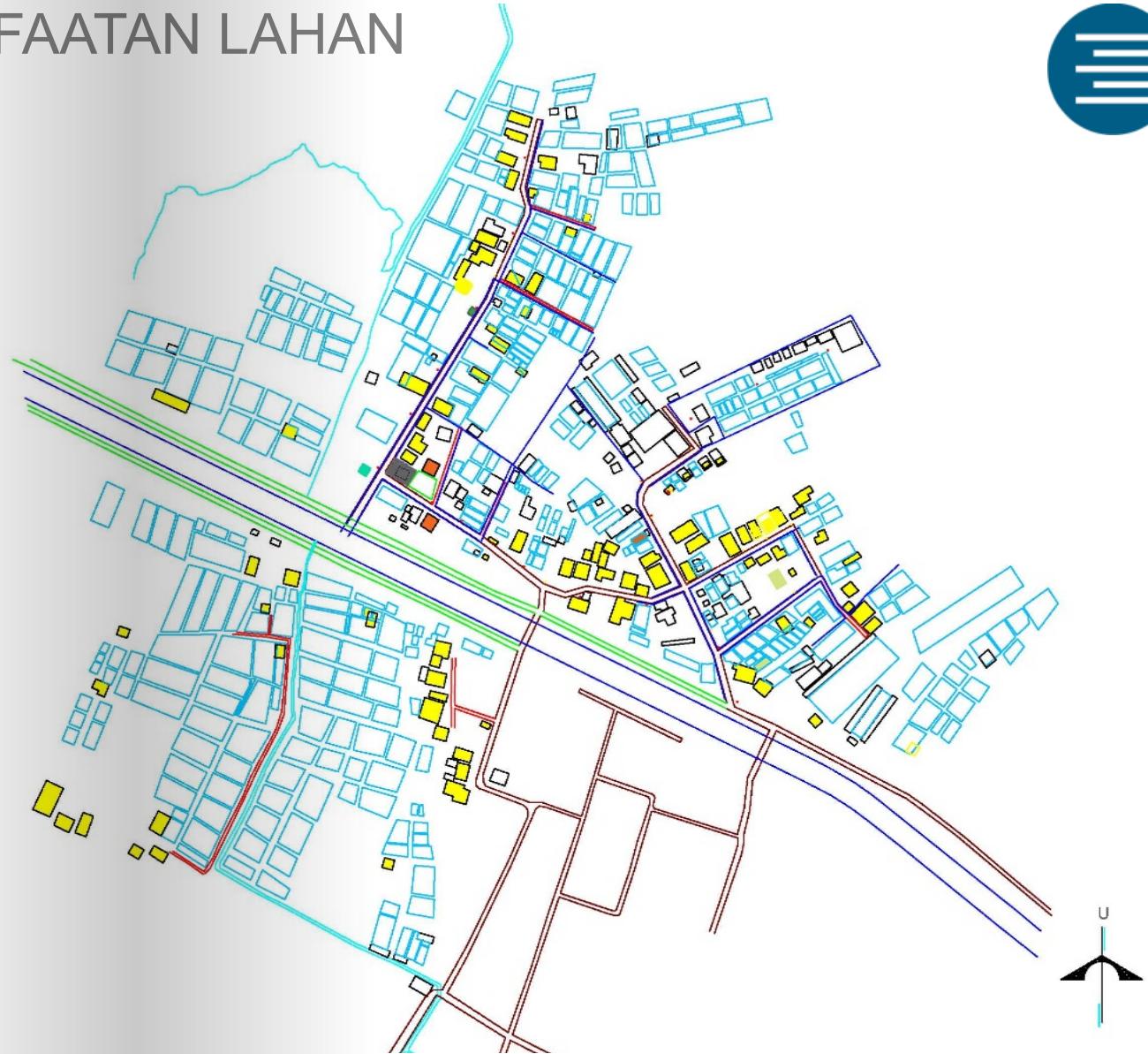
- Jejaring/ Linkage
- Situasi Tapak / Figure Ground
- Pengalaman Ruang/Place
- Sirkulasi dan Parkir
- Jalur Pejalan Kaki
- Landmark/ tetenger
- Simpul Kegiatan
- Ruang Terbuka
- Perabot Jalan/ Lingkungan
- Aktivitas pendukung
- Penanda /signage



# PEMETAAN EKSISTING \_ PEMANFAATAN LAHAN



- HUNIAN
- HUNIAN BEDAKAN
- HUNIAN TIDAK BERPENGHUNI
- POS JAGA
- KOMERSIL
- KOLAM
- MUSHOLLA
- LAHAN KOSONG
- IRIGASI

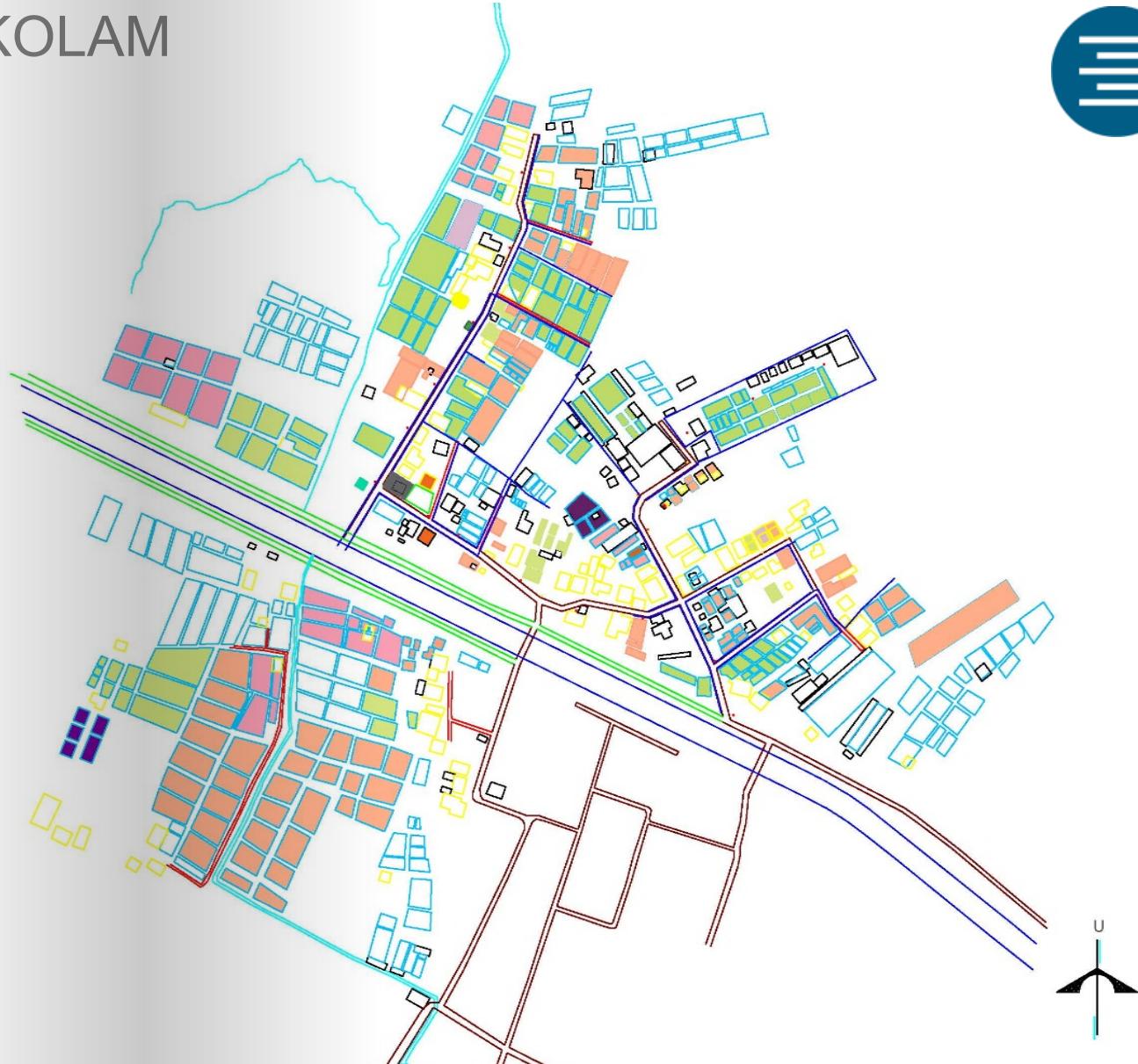


# PEMETAAN EKSISTING \_ JENIS KOLAM



- PEMBIBITAN
- PEMBESARAN
- PEMBIBITAN & PEMBESARAN
- PENGOLAHAN
- WISATA KULINER
- PEMANCINGAN
- KOLAM KOSONG

No	Jenis Kolam	Jumlah
1	Kolam Pembibitan	84
2	Kolam Pembesaran	87
3	Kolam Pembibitan dan Pembesaran	34

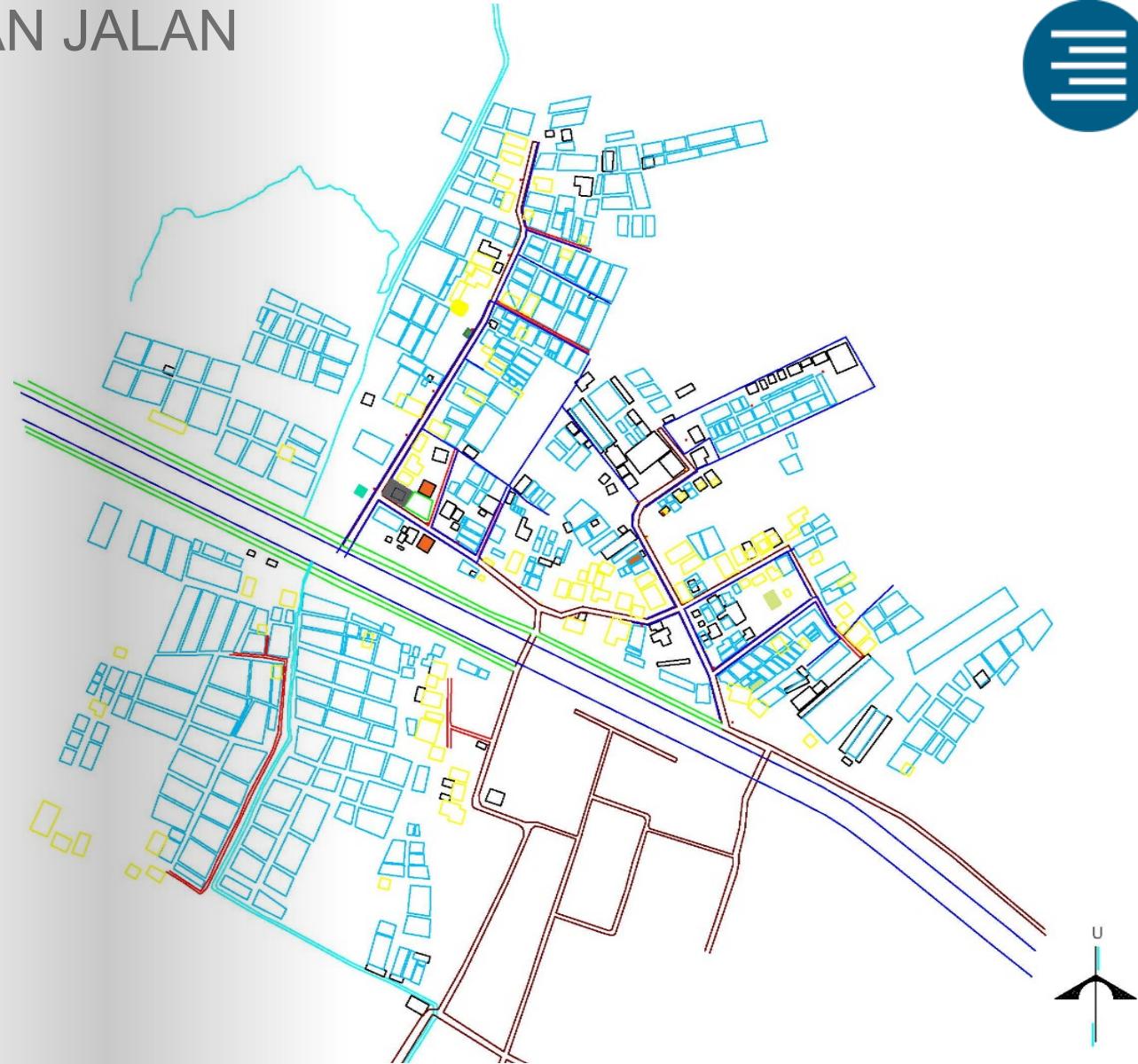


# PEMETAAN EKSISTING \_ JARINGAN JALAN



- JALAN PRIMER  
(UTAMA)
- JALAN SEKUNDER  
(GANG)
- JALAN TIDAK BERASPAL
- GOT
- TIANG LISTRIK
- TIANG LAMPU

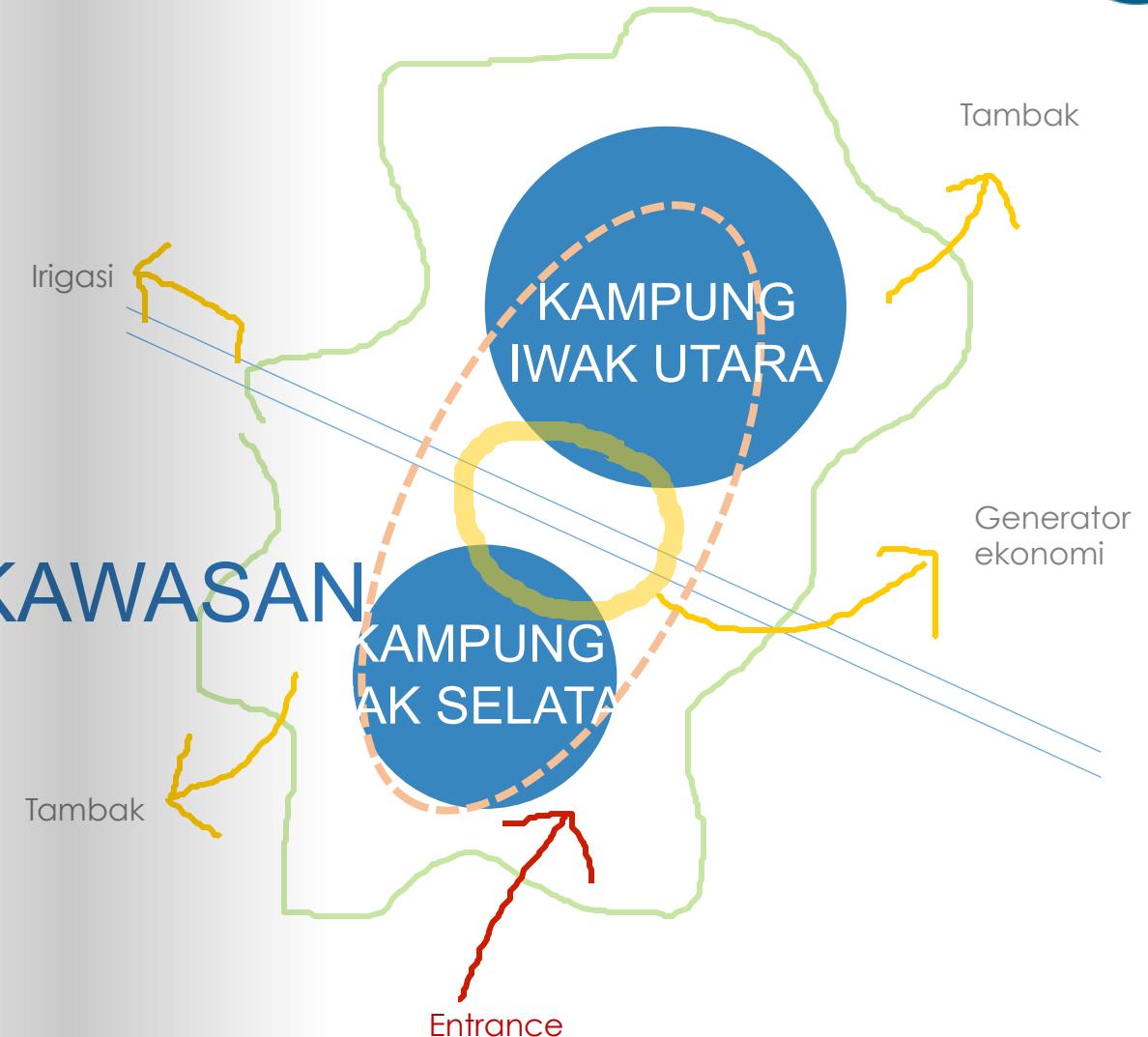
Konten Infrastruktur	Ukuran	Keterangan
Jalan Lingkungan	7-8m	Jalan Beraspal
Jalan Lingkungan (Sekunder)	4-5m	Sebagian Beraspal dan Sebagian Tanah
Jalan Setapak Antar Petak Kolam	0.4-0.6 m	Jalan Tanah dan Jalan Beton
Saluran Drainase Besar	60-70 cm	Aktif (Mengalir)
Saluran Drainase Kecil	30 cm	Aktif (Mengalir)
Tiang Listrik	-	18 titik
Tiang Penerangan Jalan Umum/ Tiang Lampu	-	17 titik





## KONSEP PERANCANGAN KAWASAN

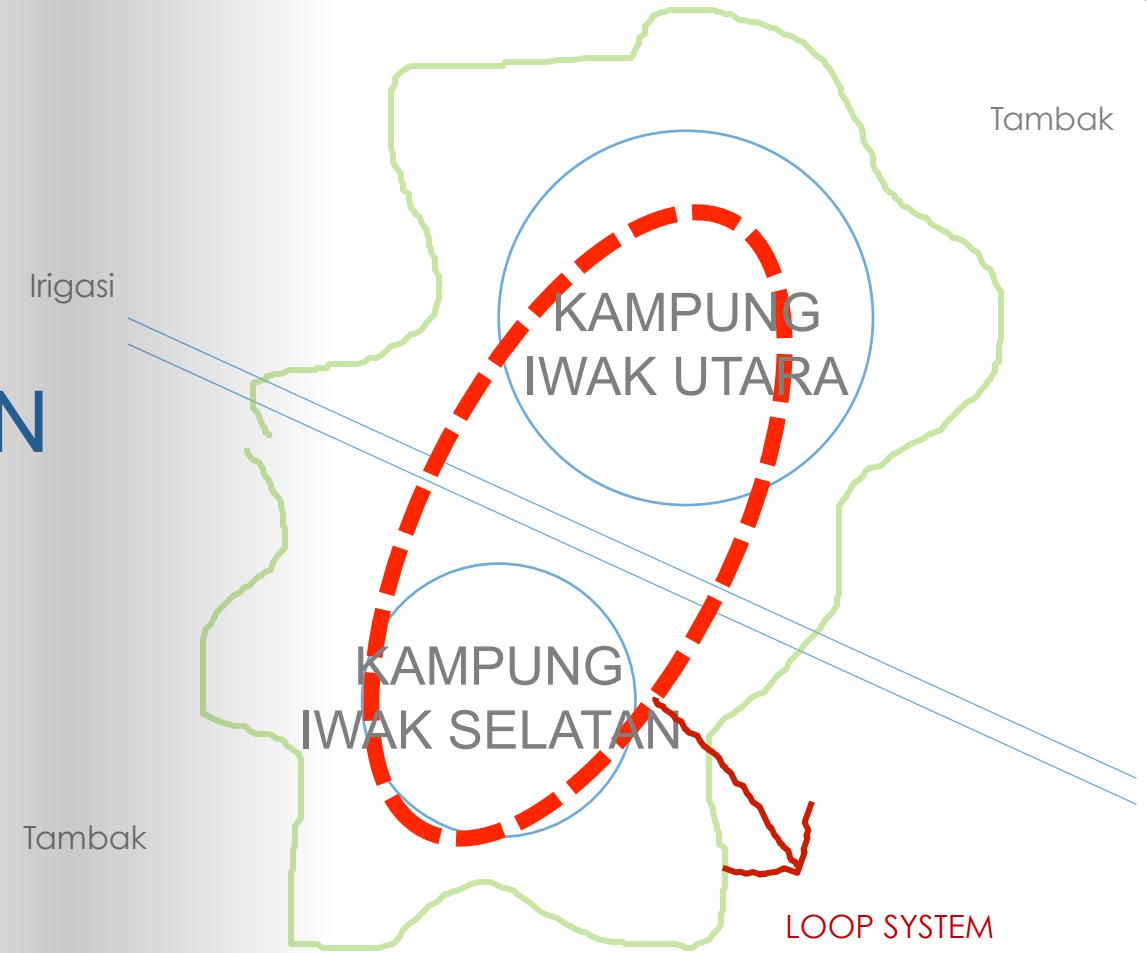
Konsep yang diangkat dalam pengembangan rencana induk (masterplan) ini adalah "**mina-ecotourism**" yang berarti kawasan dengan wisata perikanan yang memberikan nilai positif kepada lingkungan sekitar.





## KONSEP SISTEM KAWASAN

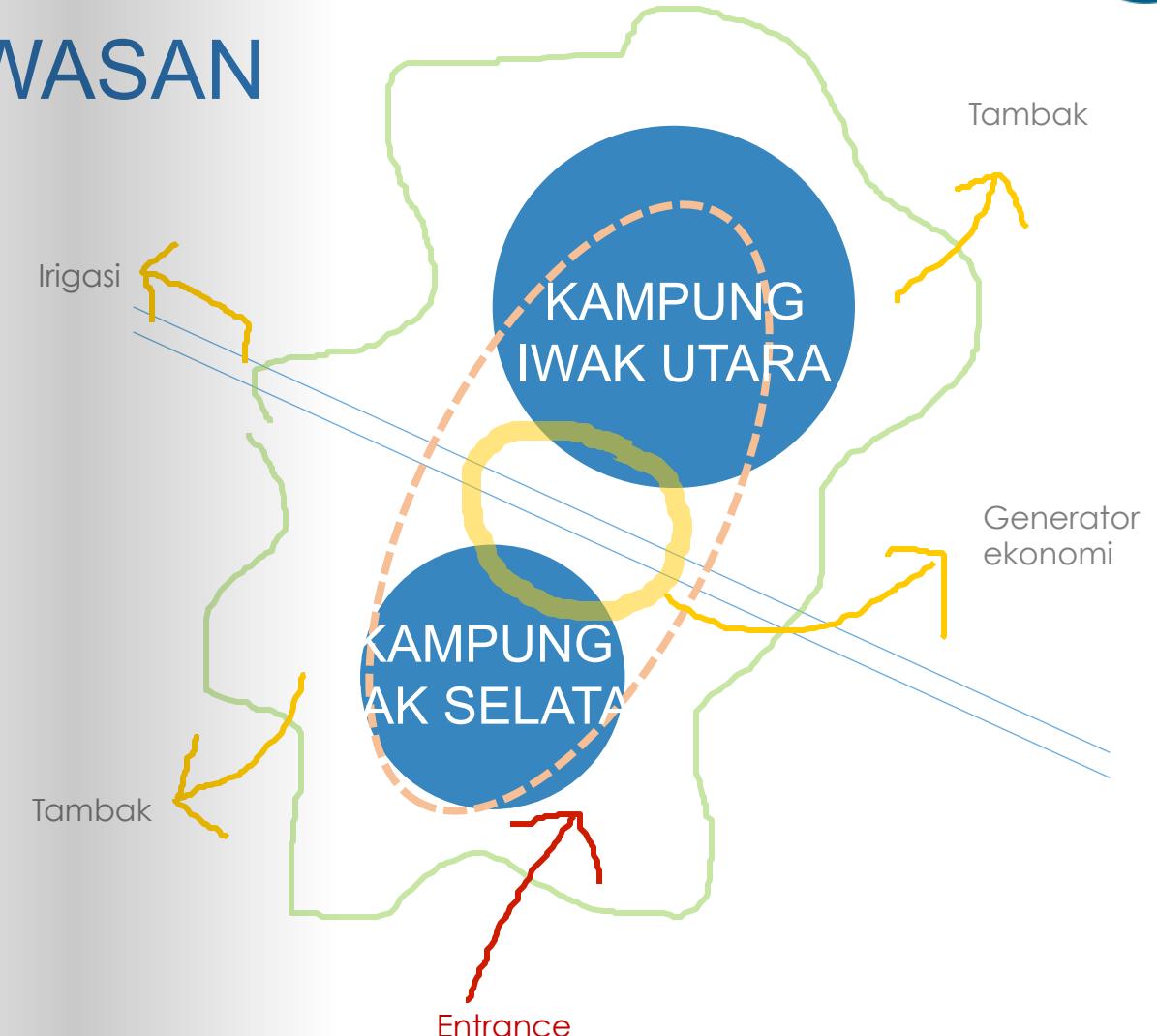
**Loop system** dapat menjadi solusi sebagai jalur utama yang mengkoneksikan seluruh kampung dan didukung oleh jalur sekunder yang hanya diakses oleh roda dua, sepeda, dan pejalan kaki. Integrasi jaringan yang efisien dan sistem pelayanan dapat menjadi solusi ekologis dalam pembangunan kedepan, hal ini juga membantu mengurangi penutupan tapak atas adanya pembangunan jalan.





## POIN PERANCANGAN KAWASAN

- 1) Pengembangan ruang terbuka hijau dan optimalisasi ruang hijau eksisting
- 2) Pengolahan jalur pedestrian yang terintegrasi dengan jalur hijau dan pencahayaan lingkungan
- 3) Pengolahan spot-spot pendukung kegiatan wisata
- 4) Pengolahan spot pendukung kegiatan ekonomi kreatif warga
- 5) Optimalisasi dan integrasi drainase kawasan
- 6) Penguatan identitas kawasan dengan elemen arsitektural
- 7) Memberikan arahan rancangan terhadap façade bangunan di jalur wisata



# OUTPUT

---

- Desain Masterplan (Messo)
- Desain Spot Kawasan (Mikro)
- Desain Prototype





BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN DAERAH KOTA BANJARBARU



Pusat Studi Pembangunan Permukiman Perkotaan  
LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN MASYARAKAT  
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT

**TERIMA KASIH**