



e-ISSN 2808-1900
p-ISSN 2808-2397

CSEJ

Computer Science Education Journal

Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Lambung Mangkurat

[HOME](#) [ABOUT](#) [LOGIN](#) [REGISTER](#) [SEARCH](#) [CURRENT](#) [ARCHIVES](#) [EDITORIAL TEAM](#) [AUTHOR GUIDELINES](#) [FOCUS AND SCOPE](#)

[Home](#) > [Archives](#) > [Vol 1, No 2 \(2021\)](#)

VOL 1, NO 2 (2021)

DESEMBER

TABLE OF CONTENTS

ARTICLES

- PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS HYPERMEDIA PADA POKOK BAHASAN TEOREMA PHYTAGORAS DENGAN METODE PEMBELAJARAN BERBASIS MASALAH**

Muhammad Nazmi Zulfanor, R Ati Sukmawati, Nuruddin Wiranda

PDF
- PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB PADA MATERI SEGIEMPAT DAN SEGITIGA KELAS VII DENGAN METODE TUTORIAL**

Fitriani Fitriani, R Ati Sukmawati, Andi Ichsan Mahardika

PDF
- PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS HYPERMEDIA PADA MATERI GARIS DAN SUDUT MENGGUNAKAN METODE PROBLEM SOLVING**

Syarif Hidayatullah, Noor Fajriah, Muhammad Hifdzi Adini

PDF
- RANCANG BANGUN SENTER KEPALA TUNANETRA DENGAN SENSOR ULTRASONIK BERBASIS ARDUINO**

Ahmad Zaini, Harja Santana Purba, Muhammad Hifdzi Adini

PDF
- PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB PADA PEMBELAJARAN KLASIFIKASI MATERI DAN PERUBAHANNYA KELAS VII SMP DENGAN METODE DEMONSTRASI**

Widodo Setio Sejati, Harja Santana Purba, Andi Ichsan Mahardika

PDF
- PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB MATERI PERSAMAAN DAN PERTIDAKSAMAAN LINIER SATU VARIABEL KELAS VII DENGAN METODE DRILL AND PRACTICE**

Siti Aisyah, Noor Fajriah, Nuruddin Wiranda

PDF

USER

Username

Password

Remember me

ARTICLE TEMPLATE

Please download the template here.

JOURNAL CONTENT

Search

Search Scope

Browse

- [By Issue](#)
- [By Author](#)
- [By Title](#)
- [Other Journals](#)

FONT SIZE

LANGUAGE

Select Language

NOTIFICATIONS

[View](#)
[Subscribe](#)