



e-ISSN 2808-1900  
p-ISSN 2808-2397

# CSEJ

## Computer Science Education Journal

Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer  
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Universitas Lambung Mangkurat

[HOME](#) [ABOUT](#) [LOGIN](#) [REGISTER](#) [SEARCH](#) [CURRENT](#) [ARCHIVES](#) [EDITORIAL TEAM](#) [AUTHOR GUIDELINES](#) [FOCUS AND SCOPE](#)

[Home](#) > [Archives](#) > [Vol 1, No 1 \(2021\)](#)

### VOL 1, NO 1 (2021)

### JUNI

#### TABLE OF CONTENTS

##### ARTICLES

- PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS WEB PADA MATERI PERSAMAAN GARIS LURUS MENGGUNAKAN METODE DRILL AND PRACTICE UNTUK SMP KELAS VIII**

*Irliyanti Irliyanti, R Ati Sukmawati, Andi Ichsan Mahardika*

PDF
- PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS PROGRESSIVE WEB APPLICATION MENGGUNAKAN METODE DRILL AND PRACTICE PADA MATERI MARIKSI**

*Rakhmat Khaidir, R Ati Sukmawati, Yuni Suryaningsih*

PDF
- PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB PADA MATERI STATISTIKA DENGAN METODE TUTORIAL UNTUK SISWA KELAS VIII**

*Nara Augustin, Harja Santana Purba, Asdini Sari*

PDF
- PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB PADA MATERI FUNGSI KUADRAT KELAS IX DENGAN METODE DRILL AND PRACTICE**

*Muhammad Drajat, Harja Santana Purba, Andi Ichsan Mahardika*

PDF
- MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF MODEL DRILL AND PRACTICE MATERI BARISAN DAN DERET KELAS XI**

*Nanda Ramadhanty, Noor Fajriah, Muhammad Hifdzi Adini*

PDF
- PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR SMP KELAS VIII DENGAN MODEL PROBLEM BASED LEARNING**

*Arman Arman, Noor Fajriah, Nuruddin Wiranda*

PDF

##### USER

Username

Password

Remember me

##### ARTICLE TEMPLATE

Please download the template here.

##### JOURNAL CONTENT

Search

Search Scope

Browse

- [By Issue](#)
- [By Author](#)
- [By Title](#)
- [Other Journals](#)

##### FONT SIZE

##### LANGUAGE

Select Language

##### NOTIFICATIONS

[View](#)  
[Subscribe](#)